

PEDAGOGISKT MATERIAL

SYFTE OCH MÅL

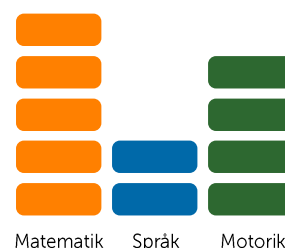
- Träna logiskt tänkande och problemlösningsförmåga.
- Utveckla förmåga för spatialt tänkande.
- Utveckla kommunikation och samarbete.
- Främja och träna finmotorik.



EDUCO Marble code

Art.nr. 149430

GRADERING



LEKTIONSFÖRSLAG

Lär känna materialet: EDUCO Marble code väg innehåller en stor hållbar träram och 40 träbrickor. 10 dubbelsidiga uppgiftskort i tålig plast, 2 kulor och en praktisk trälåda för förvaring. Detta material är utvecklat av pedagoger för att barnen på ett utforskande och roligt sätt ska kunna träna logiskt tänkande och problemlösningsförmåga. Kulan ska kunna ta sig från start till målpunkten och barnen ska klura ut kulans väg och vilka brickor som behövs för att lösa uppgiften. Uppgiftskorten ger vägledning och facit om man behöver det så det går att anpassa materialet efter hur utmanande man vill att det ska vara. När kulans väg är utlagd blir det en samarbetsövning att få kulan att rulla från start till mål. Uppgifterna som följer är gjorda med ökande svårighetsgrad.

1) Ta ett uppgiftskort med en lösning på baksidan av kortet. Samla ihop det antal färgade och ofärgade träbrickor som anges på kortet. Placera de färgade brickorna på brädan enligt uppgiftskortet. Fundera noga och prova att lägga till ofärgade brickorna till de färgkodade så att det blir en bana för kulan att rulla igenom. Fyll de återstående utrymmena med brickor som är vända upp och ner. Placera sedan en kula i den gröna startbrickan. Ta brädan i båda händerna (själv eller tillsammans med en kamrat) och luta den så att kulan tar sig genom banan från grönt till rött genom alla utlagda brickor. Om detta inte är möjligt, är banan fel och du måste justera den. Titta vid behov på baksidan av kortet för en lösning.

2) Ta ett uppgiftskort utan en lösning på baksidan av kortet. Placera de färgade brickorna på brädan enligt uppgiftskortet. Skapa en kulbana som ansluter till dessa brickor på vilket sätt ni vill. Fyll de återstående utrymmena med brickor som är vända upp och ner. Gör det så enkelt eller komplext som ni vill. Placera en kula i den gröna startbrickan. Ta brädan i båda händerna och luta den så att kulan rullan längs banan från grönt till rött.

BEGREPP

samarbete, finmotorik, problemlösning, rumsuppfattning

YTTERLIGARE TIPS OCH IDÉER

Förenkling: Med yngre barn kan man förenkla genom att låta dem bygga banan som visas på baksidan av uppgiftskorten.

Samarbeta och jobba tillsammans: Bygg en bana tillsammans och försök också rulla kulan tillsammans.

Hitta på din egen bana: Sätt upp ett mål. Till exempel "gör banan så lång eller kort som möjligt eller hitta på en bana med så många svängar eller korsningar som möjligt".

Skapa utmaningar till varandra: Placera ut några färgade brickor på brädan och be den andra att bygga ihop dem så att en hel kulbana bildas. Kontrollera tillsammans om kulan rullar från grönt till rött. Skapa en labryntbana med återvändsgränder. Be någon annan att rulla kulan genom banan.

