

PEDAGOGISKT MATERIAL



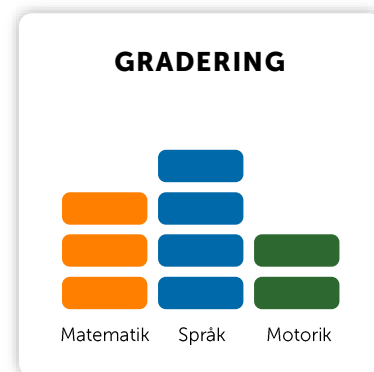
SYFTE OCH MÅL

- Utveckla och utöka ordförråd och begrepp.
- Träna på att sortera efter olika egenskaper.
- Känna igen och namnge djur.
- Träna koncentration och utveckla minnet.
- Öva finmotoriska färdigheter.



EDUCO Djurmemo

Art.nr. 149624



LEKTIONSFÖRSLAG

Lär känna materialet: EDUCO Djurmemo består av 48 bildkort i plast samt trälåda för förvaring. Sortera korten efter vilket djur bildkortet tillhör. Tre kort hör ihop, hitta förälder, barn och del av djuret. Det är 16 olika djurfamiljer/set. Träna ord och begrepp kopplade till djur. Spelet stimulerar koncentrationsförmågan och tränar finmotoriken.

För att lära känna materialet och träna på sortering, ord och begrepp kan man ta fram några djurfamiljer i sänder. Låt barnen vara med och sortera dem så att de bildar korrekta djurfamiljer. Diskutera och utbyt erfarenheter kring bilderna på korten. Sätt namn på bilderna och träna på att se likheter, skillnader och att jämföra bilderna.

Innan barnen spelar memory kan de också träna på att ha bildkortet med framsidan uppåt framför sig och träna på att hitta alla de matchande bildkortet.

Spela memory: Blanda och lägg korten med framsidan nedåt framför er. Vänd sedan upp tre kort och namnge bilderna. När de hör ihop får du behålla korten/setet. I slutet av spelet vinner den spelare som har flest djurfamiljer/set. Det går bra att förenkla spelet och endast välja två kort från varje djurfamilj och spela memoryspelet med dem.

BEGREPP

sortera, matcha ihop, ord och begrepp kopplade till djur, likheter, skillnader, jämföra

YTTERLIGARE TIPS OCH IDÉER

Använd i samlingen: Sitt gärna i en cirkel. Varje barn får ett bildkort. Ett barn gör ljudet av ett djur. Vem har ett kort där bilden matchar detta ljud? Namnge djuret. I stället för att göra ljud kan ett barn visa ett djur med kroppen/gester. Tycker man det är för svårt kan ett barn säga djurets namn eller ge ledtrådar till ett djur.

Rörelseövning: Varje barn får ett kort och börjar gå runt. Läraren klappar i händerna. Så snabbt du kan, hitta någon som har ett matchande kort.

Rita egna memorykort: Använd bildkorten som inspiration och rita ditt eget djurmemory.