

PEDAGOGISK MATERIALE



KOBLET TIL LÆREPLANEN

FORMÅL OG MÅL

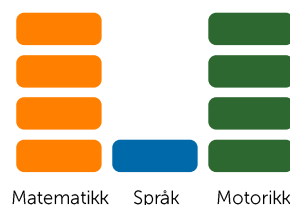
- Få forståelse om matematiske begreper.
- Fremme motorisk utvikling og fysisk aktivitet.
- Utvikle evnen til å gjøre matematiske beregninger.
- Trene presisjon og konsentrasjon.
- Utvikle glede av bevegelse gjennom lek.



Poengmatte

Art.nr. 71301

KLASSIFISERING



UNDERVISNINGSSOPPLEGG

Legg ut matten sammen og se på tallene, snakk og diskuter hvilke tall dere ser på matten. Hvilke tall er lavest? Hvilket tall er høyest? Hvor mange tall av hver finnes det? Hvor mange sirkler finnes det? For at elevene skal bli bedre kjent med materialet, kan det være lurt å gjøre øvelser der eleven får en oppgave knyttet til matten. **Oppgavene kan for eksempel være:** Stå på ett av tallene 5. Stå på tallet 10, 25, 50. Stå på det laveste tallet, det høyeste, tallet som har to tiere og fem enere, legg en ertepose på sirkelen som representerer 10, legg en ertepose på sirkelen som representerer 25 osv. Se også på erteposene. Hvor mange er de? Hvilke farger finnes det og hvor mange erterposer av hver farge finnes det?

La elevene kaste erterposer på poengmatten og tell poengene de får. Øv på addisjon når summen av kastene regnes sammen. Her kan man gjøre det på forskjellige måter avhengig av hva man vil øve på. Øv på hoderegning og gi hverandre tips om strategier som kan være nyttige for eksempel to femmere blir sammen ti, tell tierne for seg og deretter alle femmere. Ha papir og penn tilgjengelig og øv på oppstilling eller annen tilsvarende skriftlig utregning, eller øv på å bruke kalkulator. Variér måtene for hver gang poengmatten brukes.

BEGREP

Tall, sirkel, titall, entall, addisjon, sum, multiplikasjon

FLERE TIPS OG IDEER

Gjør ulike matematiske oppgaver som elevene får i oppgave å løse med erteposene og poengmatten.

Eksempler på oppgaver: Beregn summen av tallene dere får hvis dere kaster erteposene fra to meters avstand, beregn sammen summen dere får fra fem meters avstand. Multipliser tallene dere får med de gule og blå erteposene, legg sammen tallene dere får med de grønne og røde erteposene. Hvor mange erterposer kan

dere få til å lande i den minste sirkelen med femti poeng på to minutter (bruk en stoppeklokke og diskuter hvordan det føles å kaste på tid).

Bevegelsesutfordring med poengmatten: Bestem forskjellige bevegelser, oppdrag eller aktiviteter som hver sirkel representerer. Bestem sammen eller forbered i forkant. Her er et eksempel: En ertepose som lander på tallet fem betyr at man får gjøre fem "burpees", en ertepose som lander på tallet ti blir ti "hopp på stedet", en ertepose som lander på tjuufem betyr å "klappe hendene" tjuufem ganger, lander erteposen på femti roper man "hurra og snurrer en runde". Havner erteposen utenfor matten skal man "løpe rundt" en bane. La elevene finne på egne utfordringer til de forskjellige tallene.